



1 Co lze vytvořit ve Scribusu?

- obrázky, loga, pozvánky, vizitky,
- letáky, postery, prezentace,
- obaly a jiné potiskové materiály,
- bulletiny, časopisy, magazíny, e-ziny,
- brožury a knihy.

2 Funkce programu

- **Import textu:** ODT, HTML, DOC, TXT, SXW, PDB
- **Import bitmapové grafiky:** EPS, PDF, JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF, XPM, PS
- **Import vektorové grafiky:** SVG, EPS, AI, CVG, SHAPE, SML, ODG, PICT, PS, WMF, FIG a další
- **Export:** PDF 1.3, PDF 1.4, PDF 1.5, PDF/X-3, PS, EPS, SVG, PNG, TIFF, BMP a další
- **Barvy:** ICC profily, CMYK, RGB, separace, podpora přímých barev, barevný kruh pro vyvážené barvy, přednastavené barevné palety
- **Typografie:** Horní a dolní indexy, styly odstavců a znaků s podporou dědičnosti, iniciály, kapitálky, podržený text a slova, integrovaný náhled fontů, nastavitelné dělení slov, nedělitelná mezera, prokládání textu, konfigurovatelné účarí textu
- **Kreslicí funkce:** zarovnat, rozmístit, hromadné akce, bezierovy křivky, konverze objektů, bitmapové vzorky, vrstvy - včetně různých způsobů směšování, nedestruktivní filtry pro bitmapovou grafiku, výstřižky
- **Generované rámce:** sazba not, rovnic, kresba 3D objektů, grafů a diagramů
- **Výstup:** předtisková kontrola, ořezové značky, PDF formuláře, efekty prezenace, podpora JavaSkriptu, ochrana heslem
- **Multiplatformnost:** Windows, Mac OS X, Linux/UNIX a OS/2 Warp 4/eComStation

3 Nastavení

Nastavení dokumentu...: nastavení některých možností platné pouze pro konkrétní dokument

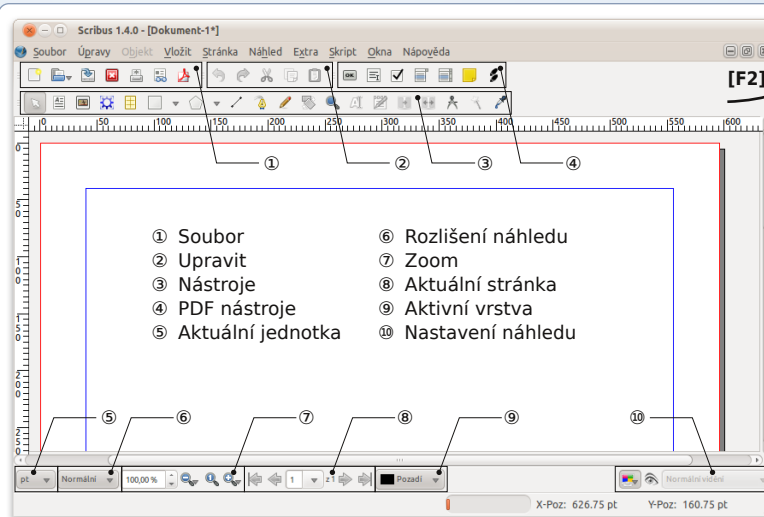
- **Informace o dokumentu:** název, autor, klíčová slova, popis, jazyk, licence, vydavatel

Nastavení...: výchozí nastavení dokumentů

- **Dokument:** velikost stran, jejich rozložení, vodítka, spadávka, výchozí jednotka, interval automatického ukládání, délka historie akcí

- **Vodítka:** zobrazení, přichytávání a další nastavení vodítek, včetně mřížky a účarí
- **Typografie:** horní a dolní indexy, přeškrtnutí, a podtržení textu, kapitálky
- **Nástroje:** text, obrázky, tvary, mnohoúhelníky, čáry, zoom, duplikování, otočení
- **Dělení slov:** nastavení, výjimky, ignorování
- **Písma:** vypnutí/zapnutí písem, dodatečné cesty k písmům
- **Tiskárna:** výchozí tiskárna, zrcadlení, barva, volby PostScriptu, značky a spadávka
- **Předtisková kontrola:** přetáknutí textových rámců, průhlednost, rozlišení obrázků, nastavení kontroly
- **Správa barev:** ICC profily tiskárny, monitoru, obrázků, účel reprodukce, tisk na obrazovce
- **PDF export:** komprese, ochrana heslem, barva, předtisková kontrola

4 Uživatelské rozhraní



Panel Nástroje

LEGENDA

A Vybrat objekt	G Vložit mnohoúhelník	N Upravit text
B Vložit textový rámec	H Vložit čáru	O Propojit textové rámce
C Vložit obrázkový rámec	I Vložit Beziérovu křivku	P Zrušit propojení textových rámců
D Vložit generovaný rámec	J Vložit čáru od ruky	Q Vzdálenosti
E Vložit tabulku	K Otočit objekt	R Kopírovat vlastnosti objektu
F Vložit tvar	L Přiblížit nebo oddálit	S Barevná pipeta
	M Upravit obsah rámce	

- **Atributy objektů dokumentu:** seznam objektů s atributy
- **Obsah a rejstřík:** vytváření obsahu a rejstříku
- **Klávesové zkratky:** import, export, vypnutí, přenastavení
- **Výstřižky:** kopírované položky
- **Zobrazit:** pracovní prostor, mezistránková mezera, barvy rámců, stín, řídící znaky, pravítka, řetězení textu, velikost obrazovky
- **Externí nástroje:** PostScript, bitmapový editor, webový prohlížeč, generované rámce
- **Různé:** nahrazení písem, Lorem Ipsum
- **Moduly:** cesty k jednotlivým modulům
- **Předlohy a zkratky:** nastavení vkládání nedělitelné mezery
- **Skript:** skript při startu, barvy

5 Text

Vložení textu: pravý klik na textový rámec, Upravit text, Soubor | Nahrát ze souboru

Import textu: Soubor | Importovat | Vložit text...

Vytvoření stylu: Úpravy | Styly... | Nový nebo F3 | Nový

Stylování textu: dvojklik do rámce, F2 | Text | Nastavení stylu nebo pravý klik na rámec, Upravit text (v levé části vybrat styl)

Vložení speciálního znaku: Vložit | Znak...

Řetězení textu: označit rámec, N nebo ikonka Propojit textové rámce, označit další rámec

Zrušit řetězení textu: označit rámec, U nebo ikonka Zrušit propojení textových rámců, označit další rámec

Dělení slov: Extra | Dělení slov v textu

- **Nastavení:** Soubor | Nastavení (dokumentu)... | Dělení slov

Nedělitelná mezera: Extra | Předlohy a zkratky (nezlomitelná mezera)...

- **Nastavení:** Soubor | Nastavení | Předlohy a zkratky

Číslo stránky: Vložit | Symbol | Číslo stránky

- **Nastavení:** Soubor | Nastavení dokumentu... | Části

Hledat/Nahrát...: dvojklik do textového rámce, Úpravy | Hledat /Nahrát... nebo pravý klik, Upravit text, Úpravy | Hledat/Nahrát...

6 Tvary a čáry

Vytvoření: T (textový rámec), I (obrázkový rámec), D (generovaný rámec), A (tabulka), S (tvar), P (mnohoúhelník), L (čára), B (Bezierova křivka), F (čára od ruky)

Manipulace: F2 | X, Y, Z nebo na ploše pomocí myši
Transformace: Objekt | Transformovat...

Zarovnat a rozmístit: Okna | Zarovnat a rozmístit

Import: Soubor | Importovat | Vložit vektorový soubor
Čára: F2 | Čára

Obrysy: F2 | Barvy | Upravit vlastnosti barvy čáry

Výplň: F2 | Barvy | Upravit vlastnosti barvy výplně

Vzorek: Úpravy | Vzorky...

- **Vytvoření:** pravý klik na objekt, Poslat do vzorků

- **Aplikace:** F2 | Barvy | Vzorek

Barevná pipeta: ikonka Barevná pipeta, klik na objekt se zdrojovou barvou

Kopírovat vlastnosti objektu: klik na zdrojový objekt, ikonka Kopírovat vlastnosti objektu, klik na další objekt

